

# ZANIMLJIVE GEOGRAFIJE

## ▶ PRAVILA IGRE ◀

**Zanimljiva geografija** je zabavna i jednostavna igra za vežbanje moždanih vijuga kod mališana i odraslih.

Primarni element igre je blok sa listovima podeljenim na devet kategorija. Svaki od igrača/ica dobija po list iz bloka. Jedan igrač/ica, sa jednim listom može odigrati do 14 rundi. Na početku igre igrači dogovaraju broj rundi koje će odigrati. Na unutrašnjosti korica se nalaze dve tabele. Jedna služi za određivanje slova

za tekuću rundu, a druga tabela služi za biranje bonus kategorije za tekuću rundu.

Igrač/ice popunjavaju sve kategorije rečima koje počinju naznačenim slovom kao i bonus kategoriju koju su na početku igre izabrali. Bonus kategorija donosi duple bodove po istom principu kao i osnovne kategorije. Nakon što se odigra dogovoreni broj rundi igrač/ica koji/a ima najviše bodova je pobjednik/ica.

Da biste odredili slovo na koje se partija igra bacite obe kockice. Brojevi koje dobijete na kockicama određuju polje iz kojeg birate slovo. Žuta kockica određuje broj reda, a bela kockica određuje broj kolone. Polje na kojem se ukrštaju dobijeni brojevi određuje slovo za ovu partiju.

	1	2	3	4	5	6
1	Baci ponovo	LJ	T	J	H	NJ
2	N	Baci ponovo	P	M	S	E
3	B	D	Baci ponovo	R	V	Š
4	F	A	K	Baci ponovo	U	Ć
5	I	Z	O	G	Baci ponovo	Đ
6	DŽ	Ž	C	L	Č	Baci ponovo

Da biste izabrali bonus kategoriju bacite obe kockice. Brojevi koje dobijete na kockicama određuju polje iz kojeg birate bonus kategoriju. Žuta kockica određuje broj reda, a bela kockica određuje broj kolone. Sa polja na kojem se ukrštaju dobijeni brojevi na kockicama birate jednu od dve ponuđene bonus kategorije.

	1	2	3	4	5	6
1	Baci ponovo	Fudbaler/ka Crtani film	Sportista/ kinja Rasa psa	Film Gljiva	Jezero Motocikl	Glagol Automobil model ili marka
2	Fudbalski klub Selo	Baci ponovo	Košarkaš/ ica Alat	Sportski termin Pleme	Firma ili kompanija Antički pojam	Vrsta traktora More
3	Društvena igra Pustinja	TV serija Istorijski dokument	Baci ponovo	Prevozno sredstvo Video-igra	Ptica Srednjovekovni pojam	Košarkaški klub Oružje
4	Ime stadiona/Staze/ Terena Oblik	Arhaizam/ Sleng Bend	Hrana Heroj/ina (istorijski ili fiktivni)	Baci ponovo	Jestiva biljka Vojskovođa	Odbojkaš/ ica Izum
5	Bitka Igrica	Glumac/ica Naziv pesme	Jednočelijski organizam Brend	Teniser/ka Običaj	Baci ponovo	Poznata ličnost Predstava
6	Sportski voditelj/ Komentator Knjiga	Rasa mačke Vladalac/ arka	Strip Verski vođa	Kompozitor/ ka Istorijski događaj	Filozof/ kinja Antički grad	Baci ponovo